

## Pile up(パイルアップ) ver1.3.0

こちらは、PNP(プリントアンドプレイ)のゲームです。

『Rudy』カードを印刷して、サイコロを3つ用意したらすぐに遊べます。

### ◆概要

カードを重ねて相手にカードを取得させ、取得したカードの少ない人が勝つゲーム

人数:2~5人

使用カード:Rudy

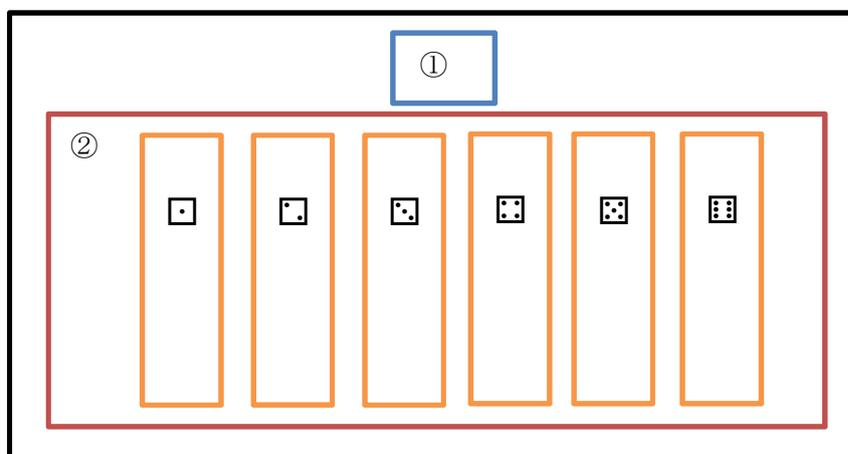
※オールマイティカードは除く(数字がないカードを除く)

ダイス:6面ダイスが3個

### ◆場の配置

①山札置き場(山札)

②プレイ札置き場(場)



・プレイ札置き場の並べ方

同じ数字のカードを縦に数字が見える様に並べる(何枚重ねているか分かるようにする)

左から1~6まで順番に並べ、重ねるのは同じ数字のカードの上には重ねることができない

### ◆遊び方

1. プレイヤー全員に6枚のカードを配り、スタートプレイヤーから時計回りで進める
2. 毎ターンごとにサイコロを3つ振り、出た数字のどれか1つを選ぶ
3. 選んだ数字と同じ手札のカードを、場の同じ数字の場所に1枚出すことができる  
また、同じ数字のカードが手札に複数枚ある場合は一度に出すことが可能
4. 場の同じ数字の3枚目を重ねてしまった人は、その重なったカードをすべて取得しなければならない(取得カードは「マイナスカード」と呼ぶ)
5. 減った枚数の手札を山札から補充し、手札を6枚に維持する
6. 自分のターンが終了したら、次の人がサイコロを振り時計回りに繰り返して行く
7. 終了条件は、山札がなくなったあと、プレイヤー全員の残りの手札がなくなるまで行う
8. 終了後、マイナスカードの枚数を数え、カードが少ない順に順位(勝者)が決まる

### ◆ルール

・サイコロが3つとも同じ目の場合、目の合計枚数、時計回りにマイナスカードを1枚ずつ自分以外に配る  
マイナスカードがない場合は何もしないで次の人に廻す

・3つ振ったサイコロの目の中に出せるカードがない場合、手札を全員に見せ、手札から1枚マイナスカードとして取得し、1枚減った分を山札から補充する

・手札に同じ数字同じ色(同数同色)のカードがある場合、1枚として扱える(ピッタリ重ねて1枚に見える様に置く)

1. 手札から複数枚を1枚として出させる

2. 場に出ている同数同色へピッタリ重ねて出せる(2枚出ている箇所にピッタリ重ねた場合3枚目とならない)

注意: 同数同色の場合であっても、必ず1枚として扱う必要はない

例)3の赤のカードが場に1枚出ている、手札に赤の3が2枚、青の3が1枚ある場合、場の赤に2枚重ねて、青を1枚ずらして出して3のカードが2枚出ている状態にするなど、様々な組み合わせで出せる

・手札がなくなった人は終了まで手札の代わりに手持ちのマイナスカードから1枚出せる

ただし、同じ数字があっても複数出せない、白と黒のカードは出せる、3枚目の場合は取得する、振ったサイコロの数字がない場合は再度サイコロを振り直す

## ■白と黒のカードは特別なルールが適用される

### ・白のカードのルール

白のカード出すと、重ねたカードを他のプレイヤーに擦り付けることができる(マイナスカードを擦り付け)

白のカードは出した瞬間にルールが適用され、白のカードを1枚目に出しても2枚目に出しても擦り付けることができる

3枚目や黒のカードの次に重ねた場合でも、他のプレイヤーに擦り付けることができる

ただし、擦り付けられたプレイヤーは擦り付けを回避することができる

回避するためには、擦り付けられたプレイヤーがサイコロを一つ振り、擦り付けられたカードと同じ数字を出した場合、他のプレイヤーに擦り付け直すことができる

また、元のプレイヤーに擦り付け直すことも可能であり、擦り付け直しが終わるまで繰り返す

例)3のカードが赤、青と出ている、3枚目に白の3のカードを出した場合、3の場の3枚のカードをすべて、任意の他のプレイヤーにマイナスカードとして擦り付ける

擦り付けられたプレイヤーはサイコロを一つ振り3が出れば他のプレイヤーに擦り付け直す(終わるまで繰り返す)

例)1枚目に白のカードを出した場合、マイナスカードとして出した白のカード1枚を擦り付ける

擦り付けられたプレイヤーはサイコロを一つ振り擦り付け直す(終わるまで繰り返す)

### ・黒のカードのルール

黒のカードを使用すると、黒の次に重ねた人がその数字の場のカードを取得する(マイナスカードを取得)

また、3枚目が黒のカードの場合、次の4枚目に重ねた人がカードを取得する

黒のカードは出した瞬間にルールが適用され、1枚目でなくても次に重ねた人が取得しなければならない

例)2のカードが緑、赤と出ている、3枚目に黒の2のカードを出した場合、次に黒の2のカードの上に重ねた人が、2の場の4枚のカードすべてをマイナスカードとして取得する

また、1枚目に黒のカードを出した場合、次に黒のカードの上に重ねた人が2枚のマイナスカードを取得する

・同じ数字の白と黒のカードを重ねて一度に出した場合、最後に重ねたカードのルールが適用される

例)同じ数字の赤、白、黒のカードをこの順番で一度に出した場合、白のルールは無視され黒のカードのルールが適用され、黒のカードの次に出した人がマイナスカードを取得する

・白と黒は場の枚数に関わらず、白と黒のルールが適用される

例)5の数字のカードが場に2枚出ている、手札にある5の赤、緑、白のカードをこの順番で一度に出した場合、3枚目ではなく最後の白のカードが適用され、5枚のカードを任意の他のプレイヤーに擦り付ける